

توسعه نرم افزارهای موبایل

آزمون بیست و دومین مسابقات ملی مهارت

Session 2

Implementation (Mobile)

Time: 03:00





معرفی

در این ماژول، هدف توسعه یک اپلیکیشن جهت نمایش قیمت بیت‌کوین است. این اپلیکیشن شامل دو سبک متفاوت نمودار بوده و پیاده‌سازی انیمیشن برای آن‌ها از الزامات کلیدی محسوب می‌شود. انیمیشن مربوط به ورود به صفحه، نخستین بخش مهمی است که باید مورد توجه ویژه قرار گیرد.

توضیحات پروژه و وظایف

این توسعه باید با رعایت کامل سبک نمونه اولیه (Prototype) و الزامات مشخص شده انجام شود.

بخش	نام	زمان مسابقه	دیوایس ارزیابی
صبح	Implementation (Mobile)	۳ ساعت	Emulator: Pixel ۴
ظهر	Implementation (Tablet)	۳ ساعت	Emulator: Pixel Tablet

خواسته‌های کلی

- تمام انیمیشن‌ها باید دقیقاً مطابق نمونه‌های موجود در **پروتوتایپ فیگما** پیاده‌سازی شوند.
- ظاهر اپلیکیشن باید کاملاً منطبق با جزئیات نمونه اولیه باشد.
- طراحی رابط کاربری باید براساس فایل فیگما انجام شود؛ لینک آن در مسیر **assets/figma.txt** قرار دارد.

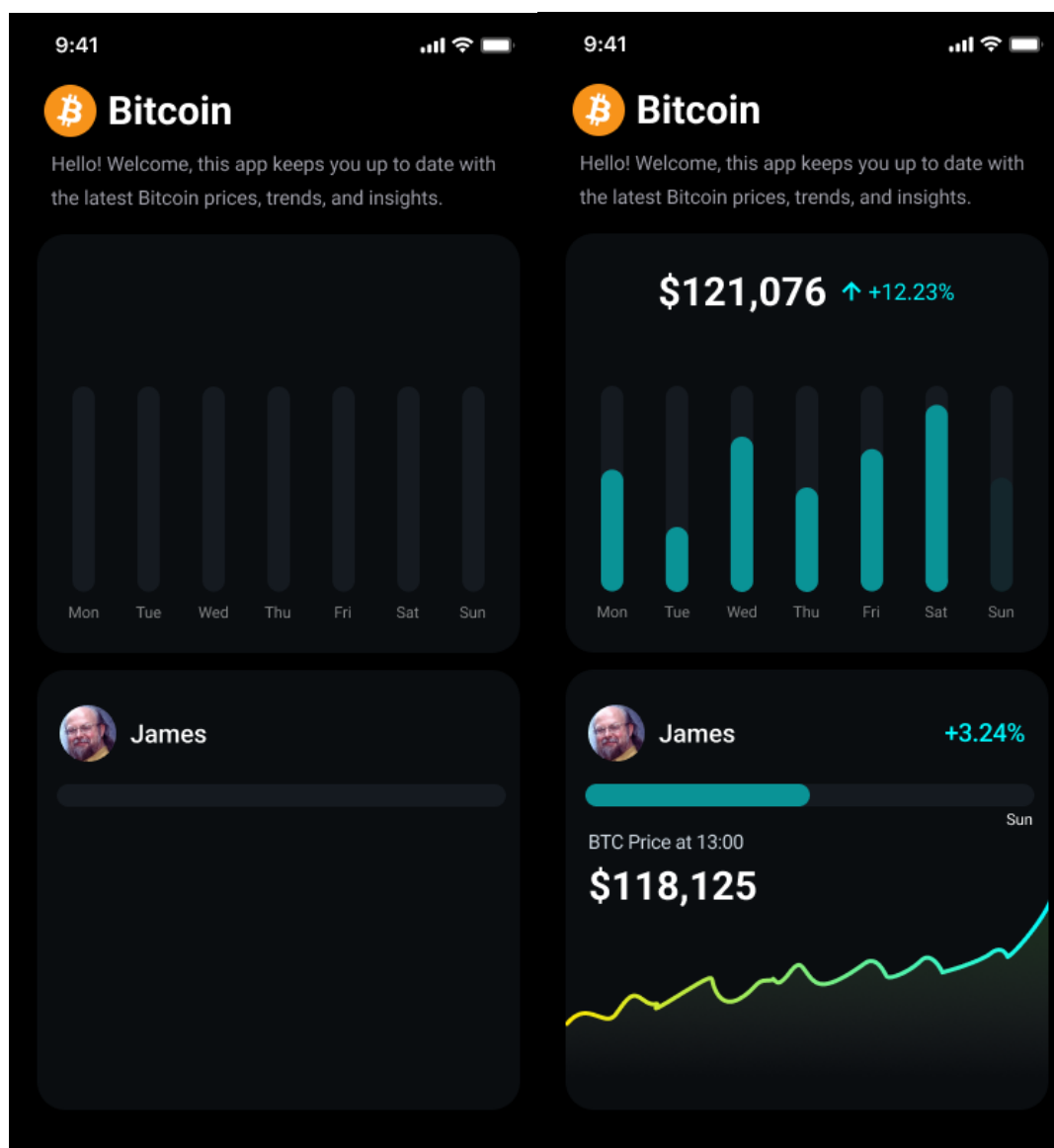


۱. صفحه اصلی

۱.۱ المان‌ها:

- لوگو
- عنوان "Bitcoin"
- توضیحات
- بخش نمودار هفتگی (با المان های داخلی آن)
- نمودار تغییرات روزانه (با المان های داخلی آن)

۱.۲ قابلیت های عملکردی:

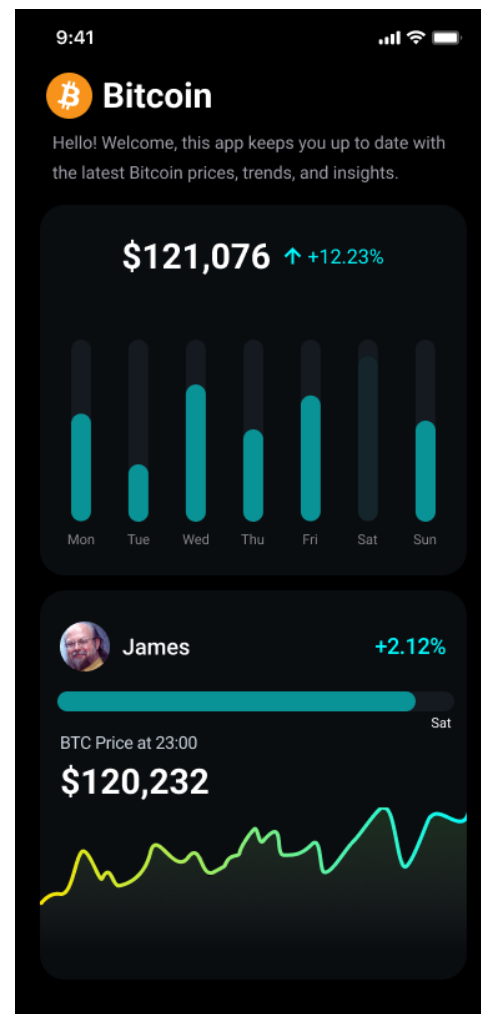




در بخش نخست، نموداری هفتگی نمایش داده می‌شود که قیمت بیت‌کوین را در هفت روز گذشته نشان می‌دهد. در سمت راست نمودار، آخرین روز هفته قرار دارد. به عنوان مثال، اگر امروز یکشنبه باشد، باید از سمت چپ عبارت **Sun** نمایش داده شود و روزها به ترتیب به سمت گذشته ادامه یابند. در صورتی که امروز دوشنبه باشد، در سمت چپ نمودار باید **Mon** نوشته شود و به همان ترتیب روزهای پیشین نمایش داده شوند.

در بخش دوم، نموداری ساعتی ارائه می‌شود که تغییرات قیمت بیت‌کوین را در طول یک روز نشان می‌دهد. با کلیک بر روی نمودار روزهای هفته و انتخاب روز مورد نظر، نمودار پایینی باید متناسب با روز انتخاب‌شده به‌روزرسانی شود.

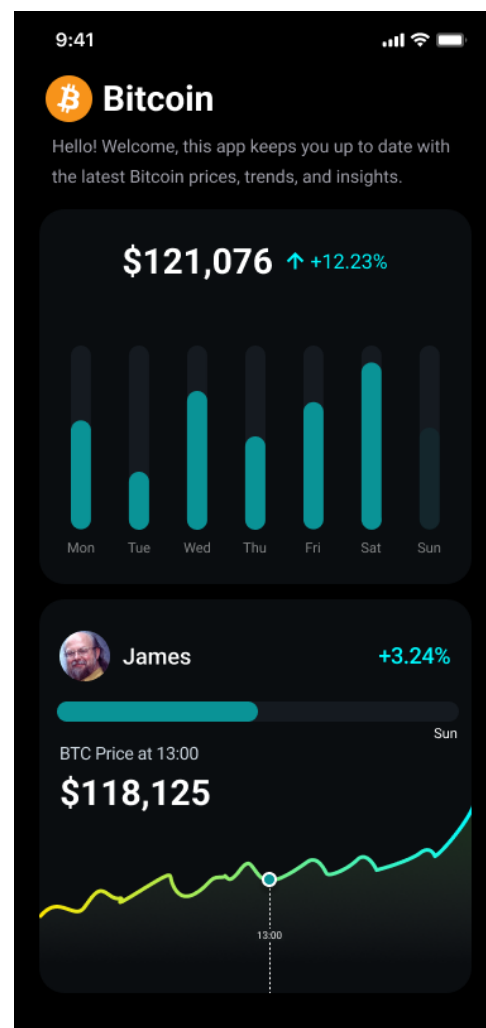
لازم است به جزئیات مربوط به **انیمیشن این بخش**، مطابق با طرح ارائه‌شده در **Figma**، دقت ویژه‌ای داشته باشید.





همچنین در نمودار پایینی، با کلیک (یا لمس) بر روی نمودار، کاربر می‌تواند ساعت و دقیقه مورد نظر خود را انتخاب کند. این نمودار بازه زمانی یک روز را نمایش می‌دهد و باید به‌گونه‌ای عمل کند که با توجه به موقعیت لمس کاربر بر روی محور افقی نمودار و نسبت آن به ابعاد نمودار، نقطه زمانی متناظر انتخاب شود.

در هنگام انتخاب زمان بر روی نمودار، یک **Time Selector** به نمودار افزوده می‌شود تا زمان انتخاب‌شده به‌صورت دقیق نمایش داده شود.



زمانی که کاربر زمان مورد نظر خود را انتخاب کرده و لمس (Touch) را متوقف می‌کند، یک ثانیه پس از پایان تعامل، خط مربوط به **Time Selector** باید به‌صورت خودکار مخفی شود.